

DAFTAR PUSTAKA

- Ain Banyal, N., Umel Mandiri, S., & Raya Abepura Kotaraja Jayapura Papua Sur-el, J. (2022). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI LAPORAN CAPAIAN KINERJA PADA KANTOR WILAYAH KEMENTERIAN AGAMA PROVINSI PAPUA BERBASIS WEBSITE. *Jurnal Ilmiah MATRIK*, 24(3), 2022.
- Ananda, A. R., Nama, G. F., & Mardiana, M. (2022). Pengembangan Sistem Informasi Geografis Pemerintahan Kota Metro Dengan Metode SSADM (Structured System Analysis and Design Method). *Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan*, 10(1). <https://doi.org/10.23960/jitet.v10i1.2261>
- Ardi, A. M., Fenty, A., & Lathifah, L. (2023). Sistem Informasi Pengajuan Cuti Pegawai Menggunakan Metode Pengujian Iso 25010 (Study Kasus : Pt Mutiara Ferindo Internusa). *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 4(3), 326–334. <https://doi.org/10.33365/jatika.v4i3.3721>
- Arum, A., Herlambang, B., Pusat Lantai, G., & Sidodadi Timur, J. (2019). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI AGENDA BULANAN KARYAWAN BERBASIS WEBSITE (STUDI KASUS: BADAN PUSAT STATISTIK KABUPATEN BATANG). In *Science And Engineering National Seminar* (Vol. 4).
- Buku Pedoman Proyek Akhir*. (2024).
- CV. Mareca Yasa Media, CV. M. Y. (2023). *Profil Company*.
- Daniel Dido Jantce TJ Sitinjak. (2020). *database 2*.
- Defitria, U., Priyambadha, B., & Rusdianto, D. S. (2018). *Pembangunan Aplikasi Social Geotagging Destinasi Wisata Berbasis Android* (Vol. 2, Issue 12). <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Erzed, N., Anwar, N., Widodo, A. M., Prasetyo, E., & Juman, K. K. (2022). *Implementasi Flutter Pada Aplikasi Presensi Karyawan Berbasis Mobile*. <https://journals.upi-yai.ac.id/index.php/ikraith-informatika/issue/archive>
- Fazrin, Q. E., Lisnawati, T., Nurhayati, S., Satya, J. B., & Alamsyah, D. (2021). Penerapan Metode Pengembangan Sistem Extreme Progamring (XP) Pada Aplikasi Presensi Karyawan dengan QR Code. *Building of Informatics, Technology and Science (BITS)*, 3(3), 164–170. <https://doi.org/10.47065/bits.v3i3.1018>

- Haerani, R., Dewi, R., & Farida, M. (2020). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MEDIA KOMUNIKASI BERBASIS ANDROID. *Sistem Informasi* |, 7(2), 116–122.
- Irfan, M., Siregar, H., & Handoko, J. T. (n.d.). *Pengembangan Dan Integrasi Aplikasi Prediksi Jumlah Gagal Produksi PC Menggunakan Metode Triple Exponential Smoothing Pada Sistem Aplikasi Produksi Di PT Tera Data Indonusa, Tbk.*
- Jafar Adrian, Q., & Nur Devija, R. (n.d.). *Jurnal Manajemen Informatika (JAMIKA) Penerapan Sistem Informasi Administrasi Perpustakaan Menggunakan Model Desain User Experience.* <https://doi.org/10.34010/jamika.v11i1>
- Jainuri, Nurasih, & Yulita Hermilasari. (2021). *PERANCANGAN DAN PEMBUATAN APLIKASI MOBILE POINT OF SALE PADA OUTLET MAKARONI JUDES BERBASIS ANDROID.*
- Jamilah, Y. S., & Padmasari, A. C. (2022). *PERANCANGAN USER INTERFACE DAN USER EXPERIENCE APLIKASI SAY.CO.* <https://ojs.unm.ac.id/tanra/>
- Karlina, D., & Indah, D. R. (2022). Perancangan User Interface dan User Experience Sistem Informasi E-learning Menggunakan Design Thinking. *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 8(3). <https://doi.org/10.28932/jutisi.v8i3.5412>
- khilda nitrina, lisna shidah. (2022). *UNIFIED MODELLING LANGUAGE (UML) UNTUK PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA BARU DI SMK MARGA INSAN KAMIL.*
- Lia Sari Guna Yanti Kemala Sari Siregar. (2021). *PERANCANGAN APLIKASI PENDATAAN DATA KEPEGAWAIAN NEGERI SIPIL PADA DINAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA KOTA METRO.*
- Luh Gede Natia Pradnyaswari, Indrarini Dyah Irawati, & Aris Hartaman. (2023). *Implementasi Presensi Karyawan Dengan Menggunakan Teknologi Geotagging.*
- Markani Pato, O., Disa, S., Wanita, F., Awaliah, N., & Amiruddin, A. (2023). GEOTAGGING PADA PT. KOOKMIN CARD FINANSIA MULTI FINANCE. In *JPM Jurnal Pengabdian Mandiri* (Vol. 2, Issue 2). <http://bajangjournal.com/index.php/JPM>
- Melisa Winda Pertiwi, & Agung Baitul Hikmah. (2019). *Analisa Perancangan Sistem Informasi.*
- Nurdianti, W., & Hendriyani, C. (2021). Tinjauan Pengajuan Cuti Karyawan Menggunakan Aplikasi Human Resources Information System (HRIS)

Di PT Pindad. *Jurnal Sekretaris & Administrasi Bisnis (JSAB)*, 5(2), 148.
<https://doi.org/10.31104/jsab.v5i2.203>

PERATURAN PEMERINTAH REPUBLIK INDONESIA. (2015).

Pramudita, R., & Safitri, N. (2018). Copyright@2018. P2M STMIK BINA INSANI Metode Analisis Dan Desain Terstruktur Untuk Pengembangan Sistem Informasi Layanan Pasien. *INFORMATICS FOR EDUCATORS AND PROFESSIONALS*, 3(1), 89.

Pratama, Z. A., Sari, A. P., & Mitro, S. (n.d.). Maze Design Usability Testing Pada Prototipe Aplikasi IOT Urban Farming HIPS. *Jurnal POLEKTRO: Jurnal Power Elektronik*, 12(3), 2023.

Priyandanu, H., Tabrani, M., & Mutaqin, Z. (2020). MANAJEMEN PERSEDIAAN BAHAN BAKU BERBASIS PADA PT. TUFFINDO NITTOKU AUTONEUM KARAWANG. In *JURNAL ILMIAH M-PROGRESS* (Vol. 10, Issue 1).

Rasid Ridho, M. (2021). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI POINT OF SALE DENGAN FRAMEWORK CODEIGNITER PADA CV POWERSHOP. In *JURNAL COMASIE*.

Setiawati Sulaeman, F., & Firaz Fakhri Nurjaman, M. (2019). Aplikasi Penjadwalan Dan Booking Online Menggunakan Teknologi Android Webview. *Media Jurnal Informatika*, 11(2).
<http://jurnal.unsur.ac.id/mjinformatika>

Sihaloho, F. (2023). Perancangan User Interface (UI) dan User Experience (UX) Aplikasi pendistribusi alat-alat kesehatan pada perusahaan PT. Rekamileniumindo Selaras Jakarta Barat. *Indonesian Journal on Software Engineering (IJSE)*, 9(1).
<http://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/ijse33>

Sonata, F.-. (2019). Pemanfaatan UML (Unified Modeling Language) Dalam Perancangan Sistem Informasi E-Commerce Jenis Customer-To-Customer. *Jurnal Komunika : Jurnal Komunikasi, Media Dan Informatika*, 8(1), 22. <https://doi.org/10.31504/komunika.v8i1.1832>

Vernanda D. (2023). *ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI*. POLSUB PRESS.