

DAFTAR PUSTAKA

- Abadi, S., & Latifah, F. (2016). DECISION SUPPORT SYSTEM PENILAIAN KINERJA KARYAWAN PADA PERUSAHAAN MENGGUNAKAN METODE SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING. *Jurnal TAM (Technology Acceptance Model)*, 4.
- Al-Faruq, M. N. M., Nur'aini, S., & Aufan, M. H. (2022). PERANCANGAN UI/UX SEMARANG VIRTUAL TOURISM DENGAN FIGMA. *Walisono Journal of Information Technology*, 4(1), 43–52. <https://doi.org/10.21580/wjit.2022.4.1.12079>
- Anwar, B. (2023). *Company Profile 2023 CV. Mareca Yasa Media* (pp. 1–11).
- Baskoro, Y., Basuki, S., & Gazali. (2023). ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PRESENSI MAHASISWA DENGAN RANDOM PASSWORD GENERATOR BERBASIS WEBSITE PADA FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS INSAN PEMBANGUNAN INDONESIA. *Jurnal Ipsikom*, 11(1).
- Budi Kurnia. (2022). *PERANCANGAN UI/UX APLIKASI MANAJEMEN PENELITIAN DAN PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT MENGGUNAKAN APLIKASI FIGMA*.
- Cahyaningtyas, R., & Iriyani, S. (2015). Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Pada Smp Negeri 3 Tulakan, Kecamatan Tulakan Kabupaten Pacitan. *IJNS – Indonesian Journal on Networking and Security*, 4(2), 15–20.
- Dafitri, H., Panggabean, E., Wulan, N., Jabbar Lubis, A., Khairani, S., & Putri Humaira, A. (2023). *Pelatihan Desain UI/UX Website UMKM Profile Labscarpe Dengan Aplikasi Figma*. 3(2), 1972–1980.
- Emalia, L., Yanuar, Y., & Maryam. (2023). Perancangan Sistem Informasi Registrasi KK Dan KTP Berbasis Web Di Kecamatan Kiaracandong Bandung. *JURASIK*, 8, 9–17.
- Eryandi, K. Y., Estriyanto, Y., & Widiastuti, I. (2017). PENGARUH BATAS OTOMASI SUDUT STANG KEMUDI (STEER ANGLE) TERHADAP

TIMING AUTO CANCEL SEIN BERBASIS MIKROKONTROLER ATMEGA328P. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Teknik Dan Kejuruan*, 10(1), 53. <https://doi.org/10.20961/jiptek.v10i1.14970>

Gustina, R., & Leidiyana, H. (2010). SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN KARYAWAN BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL. *JSiI / Jurnal Sistem Informasi* |, 7, 34–40.

Ismail Haq, R. F., Pandiya, R., & Setyadi, R. (2024). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI KEUANGAN TINGKAT RT MENGGUNAKAN METODE AGILE. In *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika* (Vol. 8, Issue 1).

Jaya Komara, P., & Safrijal. (2020). SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMBERIAN BONUS TAHUNAN KARYAWAN DENGAN METODE SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING (SAW) (Studi Kasus: PT. Mega Fortris Indonesia). *Jurnal Satya Informatika*, 5(1), 53–64.

Jeaneth Cyntia Kojongian, P., Baali, Y., & Fernando Sembel, H. (2024). Analisis Sistem Informasi Akuntansi Persediaan Pada Kanaka Motor Manado. *EKOMA : Jurnal Ekonomi*, 3(2).

Karlina, D., & Indah, D. R. (2022). Perancangan User Interface dan User Experience Sistem Informasi E-learning Menggunakan Design Thinking. *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 8(3). <https://doi.org/10.28932/jutisi.v8i3.5412>

Kentjana, N. M. P., & Nainggolan, P. (2018). *National Conference of Creative Industry: Sustainable Tourism Industry for Economic Development*
PENGARUH REWARD DAN PUNISHMENT TERHADAP KINERJA KARYAWAN DENGAN MOTIVASI SEBAGAI VARIABEL INTERVENING (STUDI KASUS PADA PT. BANK CENTRAL ASIA TBK.).

Kurniawan, H., Apriliah, W., Kurniawan, I., & Firmansyah, D. (2020). Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Penggajian Pada SMK Bina Karya Karawang. *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 14(4), 13–23. <https://doi.org/10.35969/interkom.v14i4.58>

- Maharani, R., Aman, M., & Sistem Informasi Akuntansi STMIK INSAN PEMBANGUNAN Jl Raya Serang Km, J. (2017). *SISTEM INFORMASI NILAI SISWA BERRBASIS WEB PADA SMA NEGERI 19 KAB. TANGERANG*. 5(DESEMBER).
- Munawar. (2021). *Analisis Perancangan Sistem Berorientasi Objek dengan UML (Unified Modeling Language)* (2nd ed., Vol. 2). Informatika Bandung.
- Munawar. (2018). (n.d.). *Analisis Perancangan Sistem Berorientasi Objek dengan UML: Unified Modeling Language*.
- Papilaya, V. A., Rismawati, N., & Ristiawan, R. (2023). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN DAN BONUS PEGAWAI MENGGUNAKAN METODE SAW STUDI KASUS. In *Jalan Raya Tengah* (Vol. 80).
- Pratama, M., & Handayani, W. (2022). Pengaruh Reward Dan Punishment Terhadap Kinerja Karyawan. *Jurnal Sosial Ekonomi Bisnis*, 2(2), 62–70. <https://doi.org/10.55587/jseb.v2i2.46>
- Pratama, Z. A., Sari, A. P., & Mitro, S. (2023). Maze Design Usability Testing Pada Prototipe Aplikasi IOT Urban Farming HIPS. *Jurnal POLEKTRO: Jurnal Power Elektronik*, 12(3), 174–179.
- Rachman, R. (2019). PENERAPAN METODE SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING (SAW) UNTUK PENILAIAN KARYAWAN PADA KENAIKAN JABATAN. *Jurnal Tekno Insentif*, 12(2), 21–27. <https://doi.org/10.36787/jti.v12i2.71>
- Salis, O. :, & Ishaya, R. (2017). PENGARUH MOTIVASI TERHADAP PRODUKTIVITAS KERJA KARYAWAN PADA PT. ARKA MAHESA PRATAMA DI JAKARTA SELATAN. In *Jakarta Gedung sentra Kramat Jl. Kramat Raya* (Vol. 6, Issue 2).
- Sasmito, G. W., Informatika, J. T., Bersama, H., Mataram, J., 09, N., & Lor, P. (2017). *Penerapan Metode Waterfall Pada Desain Sistem Informasi Geografis Industri Kabupaten Tegal*. 2(1). <http://www.tegalkab.go.id>,

- Sofiati, E. (2021). PENGARUH REWARD DAN PUNISHMENT TERHADAP KINERJA PEGAWAI. *Ekono Insentif*, 15(1), 34–46. <https://doi.org/10.36787/jei.v15i1.502>
- Solikin, I., Sobri, M., & Saputra, R. A. (2018). *SISTEM INFORMASI PENDATAAN PENGUNJUNG PERPUSTAKAAN (Studi kasus : SMKN 1 PALEMBANG)* (Vol. 09, Issue 03).
- Sommerville, I. (2007). *Software engineering*. Addison-Wesley.
- Sommerville, I. (2011). *Software Engineering 9th Edition*. Addison-Wesley.
- Suawa, P. J., Pioh, N. R., & Waworundeng, W. (2021). Manajemen Pengelolaan Dana Revitalisasi Danau Tondano Oleh Pemerintah Kabupaten Minahasa (Studi Kasus Di Balai Wilayah Sungai Sulawesi). *JURNAL GOVERNANCE*, 1(2), 1–10.
- Suryana, A., Yulianto, E., & Pratama, K. (2017). PERANCANGAN SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PENILAIAN PRESTASI PEGAWAI MENGGUNAKAN METODE SAW, AHP, DAN TOPSIS. In *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan: Vol. III* (Issue 2).
- Syam, A., Hamid, H., & Yansah, S. (2022). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN KARYAWAN (PAYROLL) BERBASIS WEB WEB-BASED EMPLOYEE PAYMENT (PAYROLL) INFORMATION SYSTEM DESIGN. *Jurnal Informatika*, 11(1). <http://ejournal.unidayan.ac.id/index.php/JIU>
- Tania, V. R. (2020). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN KARYAWAN PADA CV. TRI MULTI JAYA YOGYAKARTA. *Jurnal Sistem Informasi Dan Sains Teknologi*, 2(1).
- Utari, D., Korespondensi, P., & Wantoro, A. (2023). *Sistem Informasi Pemberian Bonus Karyawan Operasional Menggunakan Metode Simple Additive Wehging (SAW)*. 1(1), 36–46. <https://doi.org/10.58602/mediaborneo.v1i1.10>
- Vernanda, D. (2023). *ANALISIS PERANCANGAN DAN SISTEM INFORMASI* (1st ed., Vol. 1). POLSUB PRESS.
- Winarni, & Utomo, H. (2013). *PENGARUH GAJI TERHADAP KINERJA PEGAWAI KANTOR PERPUSTAKAAN DAN ARSIP KOTA SALATIGA*

MELALUI VARIABEL MOTIVASI KERJA SEBAGAI VARIABEL INTERVENING.

- Yulianeu, A., & Oktamala. (2022). SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS TRAYEK ANGKUTAN UMUM DI KOTA TASIKMALAYA BERBASIS WEB. *JUTEKIN (Jurnal Teknik Informatika)*, 10(2). <https://doi.org/10.51530/jutekin.v10i2.669>
- Yulisman, & Wahyuni, R. (2021). *Sistem Pendukung Keputusan Penentuan Bonus Karyawan Dengan Metode SAW Pada PT. Delima Makmur Aceh Singkil (Decision Support System of Employee Bonus Determination With SAW Method At PT. Delima Makmur Aceh Singkil)*.
- Yunita, A. M., Wibowo, A. H., Rizky, R., & Wardah, N. N. (2023). Implementasi Metode SAW Untuk Menentukan Program Bantuan Bedah Rumah Di Kabupaten Pandeglang. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Bisnis*, 5(3), 197–202. <https://doi.org/10.47233/jteksis.v5i3.835>
- ZA, J., & Hadiwinata, S. N. (2024). *Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Penjualan Kopi Pada Coffee Shop Konamu Menggunakan Sistem Point Of Sale*. 8(2). <https://doi.org/10.37817/ikraith-informatika.v8i2>
- Zamzami, A., Taufiqurrahman, M., & Sugiantoro, B. (2024). SISTEM INFORMASI MANAJEMEN MASJID SUDALMIYAH RAIS BERBASIS WEBSITE. *Jurnal Sistem Informasi Dan Teknologi Informasi*, 6(3), 395–407.