

## BAB 6

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 6.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pembahasan yang telah dijelaskan sebelumnya, dapat disimpulkan bahwa Perancangan Sistem Informasi Penilaian Kinerja Karyawan menggunakan Metode *Simple Additive Weighting* (SAW) (Studi kasus: PT. Zen Multimedia Indonesia), antara lain:

1. Peneliti berhasil melakukan perancangan untuk membuat dokumen yang terkelola agar dokumen tidak tercecer dalam proses perhitungan penilaian kinerja karyawan. Dibuktikan, menggunakan pemodelan UML.
2. Peneliti berhasil melakukan perancangan untuk membuat fitur *QR Code* absensi untuk karyawan melakukan absensi agar lebih cepat. Dilakukan, perancangan dan hasilnya dapat dilihat dari perancangan *user interface*. Dan dilakukan pengujian prototipe, dengan menggunakan aplikasi *maze design* dan mendapatkan skor 80 yang artinya sudah diterima oleh user.
3. Peneliti berhasil melakukan simulasi penilaian kinerja karyawan menggunakan perhitungan metode *Simple Additive Weighting* (SAW) yang telah dibuktikan simulasi menggunakan aplikasi excel. Dengan hasil telah menyimpulkan *reward* dan *punishment* pada karyawan PT Zen Multimedia Indonesia.

#### 6.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan yang telah diuraikan dalam bab-bab sebelumnya, Perancangan Sistem Informasi Penilaian Kinerja Karyawan menggunakan Metode *Simple Additive Weighting* (SAW) (Studi kasus: PT. Zen Multimedia Indonesia) masih memiliki beberapa kekurangan yang signifikan. Untuk itu, beberapa saran untuk meningkatkan sistem ini di masa mendatang, antara lain:

1. Diharapkan Perancangan Sistem Informasi Penilaian Kinerja Karyawan ini bisa berkembang menjadi sistem berbasis web agar memudahkan karyawan dalam melakukan absensi.

2. Diharapkan Perancangan Sistem Informasi Penilaian Kinerja Karyawan ini bisa dikembangkan dengan menambahkan fitur baru seperti penentuan gaji karyawan.
3. Diharapkan sistem yang dirancang memiliki fitur keamanan yang kuat untuk menjaga data karyawan dari akses yang tidak sah serta kebocoran data.

