

Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Karyawan Divisi IT di PT

Inditek Global Medika

Rezia Fahrul Sydiq

10108047

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk merancang sebuah sistem informasi penerimaan karyawan Divisi IT di PT Inditek Global Medika. Sistem yang dirancang untuk mengatasi masalah ketidakakuratan dan kehilangan data yang sering terjadi selama proses penilaian calon karyawan. Sistem yang dirancang bertujuan untuk memudahkan pengumpulan data pelamar dari berbagai sumber, meminimalisir risiko kehilangan data, dan meningkatkan akurasi dalam proses penilaian dan seleksi karyawan baru. Sistem ini menggunakan beberapa kriteria penilaian seperti administrasi, wawancara, psikotes, tes kemampuan, dan tes kemampuan, yang diukur dan diranking untuk menentukan calon karyawan terbaik.

Penelitian ini menggunakan metode *Waterfall* yang terdiri dari beberapa tahapan utama, di antaranya analisis kebutuhan dan desain sistem. Tahap analisis kebutuhan mencakup identifikasi kebutuhan pengguna seperti pelamar, *admin*, pimpinan, dan *staff* divisi, yang berperan penting dalam input data, pengelolaan kriteria penilaian, dan pencetakan laporan. Pada tahap desain sistem, digunakan *Unified Modelling Language* (UML) untuk merancang struktur data, arsitektur *software*, dan antarmuka pengguna, meliputi pembuatan *use case diagram*, *activity diagram*, *sequence diagram*, *class diagram*, *entity relationship diagram* (ERD), kamus data, dan *user interface* dengan aplikasi Figma. Pendekatan ini memastikan sistem dirancang dengan baik untuk memenuhi kebutuhan pengguna dan memfasilitasi pengelolaan rekrutmen di PT Inditek Global Medika.

Perancangan sistem ini mengatasi kendala pengumpulan data calon karyawan IT dari berbagai sumber dan risiko kehilangan data dengan basis data terstruktur. Sistem ini memudahkan pengelolaan informasi pelamar, meningkatkan penilaian calon melalui integrasi kriteria seperti administrasi, *interview*, psikotes, dan tes kemampuan. Perancangan sistem ini diharapkan dapat meningkatkan efisiensi dan efektivitas proses rekrutmen di PT Inditek Global Medika. Terbukti dengan pengujian *user interface* dengan hasil yang tinggi, ini membuktikan bahwa perancangan ini dapat diimplementasikan dikemudian hari.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Penerimaan Karyawan, PT Inditek Global Medika, Metode *Waterfall*, Penilaian Karyawan.

Design of IT Division Employee Acceptance Information System at PT Inditek Global Medika

Rezia Fahrul Sydiq

10108047

ABSTRACT

This research aims to design an employee recruitment information system for the IT Division at PT Inditek Global Medika. The system is intended to address issues of inaccuracy and data loss that frequently occur during the candidate assessment process. The designed system aims to facilitate the collection of applicant data from various sources, minimize the risk of data loss, and enhance accuracy in the assessment and selection of new employees. The system will use several assessment criteria such as administration, interviews, psychological tests, skills tests, and ability tests, which will be measured and ranked to identify the best candidates.

The research employs the Waterfall method, which includes several main stages, such as requirements analysis and system design. The requirements analysis stage involves identifying the needs of users such as applicants, admins, leaders, and division staff, who play a crucial role in data input, criteria management, and report generation. In the system design stage, Unified Modeling Language (UML) is used to design data structures, software architecture, and user interfaces, including the creation of use case diagrams, activity diagrams, sequence diagrams, class diagrams, entity-relationship diagrams (ERD), data dictionaries, and user interfaces using Figma. This approach ensures that the system is well-designed to meet user needs and facilitate recruitment management at PT Inditek Global Medika.

The design of this system addresses the challenges of collecting IT job applicant data from various sources and the risk of data loss by using a structured database. This system facilitates the management of applicant information, enhancing candidate evaluation through the integration of criteria such as administration, interviews, psychological tests, and skill assessments. The design of this system is expected to improve the efficiency and effectiveness of the recruitment process at PT Inditek Global Medika. Proven by user interface testing with high results, this demonstrates that the design can be implemented in the future.

Keywords: Information System, Employee Recruitment, PT Inditek Global Medika, Waterfall Method, Employee Evaluation.

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan ridhonya sehingga penulis mampu menyelesaikan Proposal Proyek Akhir ini dengan sebagaimana mestinya. Tidak lupa sholawat serta salam selalu penulis panjatkan kepada junjungan kita Baginda Rasulullah SAW selaku tauladan terbaik hingga akhir zaman.

Kelancaran Penyusunan Proyek Akhir ini tidak terlepas dari bantuan berbagai pihak, baik secara langsung maupun tidak langsung, yang telah membantu penulis baik secara moral maupun materi. Maka dari itu penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Oyok Yudiyanto, S.T., M.T. selaku Direktur Politeknik Negeri Subang.
2. Ibu Wiwik Endah Rahayu, S.TP., M.Si. selaku Wakil Direktur I Politeknik Negeri Subang.
3. Bapak Nunu Nugraha Purnawan, S.Pd., M.Kom. selaku Wakil Direktur II Politeknik Negeri Subang.
4. Bapak Tri Herdiawan Apandi, S.ST., M.T. selaku Ketua Jurusan Teknologi informasi dan Komputer
5. Ibu Dwi Vernanda, S.T., M.Pd. selaku Koordinator Program Studi D-III Sistem Informasi.
6. Ibu Lani Nurlani S. T., M.Kom., selaku Dosen Pembimbing I yang telah membimbing dan memotivasi penulis untuk mengerjakan dan menyelesaikan proposal proyek akhir ini.
7. Bapak Slamet Rahayu, S.Pd., M.Pd., selaku Dosen Pembimbing II yang telah membantu dan membimbing penulis dalam proses penyusunan laporan proyek akhir ini.
8. Ibu Nurfitri Khoirunnisa, S.Tr.Kom., M.Kom selaku Wali Dosen yang telah memberikan bimbingan serta pengarahan mengenai ilmu pengetahuan dan wawasan kepada penulis selama kegiatan perkuliahan.

9. Kedua orang tua tercinta dan kakak yang telah mendidik, selalu mendoakan penulis di setiap doanya dan mendengarkan keluh kesah yang penulis rasakan.
10. Rekan-rekan seperjuangan kelas 3A Prodi Sistem Informasi 2021 yang selalu menghibur dan memberikan keceriaan kepada penulis
11. Serta pihak lain yang telah membantu penulis dalam menyelesaikan laporan ini.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan Laporan Proyek Akhir ini masih jauh dari kesempatan dan kesempurnaan baik dari segi penyusunan, bahasa, maupun penulisannya. Oleh karena itu, penulis mengharapkan berbagai masukan, kritik dan saran yang bersifat membangun terkait Proyek Akhir. Sehingga kesalahan serta kekurangan tersebut dapat diperbaiki pada penyusunan penelitian berikutnya. Demikian yang dapat penulis sampaikan, besar harapan semoga laporan proyek akhir ini dapat bermanfaat bagi semua pihak khususnya bagi penulis.

Subang, 10 Juli 2024
Penulis

Rezia Fahrul Sydiq
10108047

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	
LEMBAR PENGESAHAN	
SURAT PERNYATAAN KEASLIAN KARYA	
PERSETUJUAN PUBLIKASI LAPORAN PROYEK AKHIR	
ABSTRAK	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR SINGKATAN	xvii
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	3
1.3 Tujuan	3
1.4 Relevansi atau Manfaat Hasil Penelitian	4
1.5 Ruang Lingkup/Batasan Masalah	4
1.6 Sistematika Penulisan	5
BAB 2 LANDASAN TEORI.....	7
2.1 Perancangan.....	7
2.2 Sistem Informasi	7
2.3 Penerimaan Karyawan	8
2.4 Divisi IT.....	9
2.5 <i>Flowchart Diagram</i>	10
2.6 <i>Waterfall</i>	14
2.7 <i>User Interface</i>	14
2.8 <i>User Experience</i>	15
2.9 Basis Data	16
2.10 <i>Class Diagram</i>	17

2.11	<i>Unified Modeling Language (UML)</i>	18
2.12	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	22
2.13	Maze	23
2.14	Penelitian yang Relevan	24
BAB 3 METODOLOGI PENELITIAN.....		29
3.1	Metode Perancangan Sistem.....	29
3.1.1	Analisis kebutuhan.....	29
3.1.2	Desain sistem	30
BAB 4 ANALISIS		32
4.1	Analisis	32
4.1.1	Analisis Hasil Wawancara	32
4.1.2	Analisis Lingkungan (Hasil Observasi)	34
4.1.3	Analisis Kebutuhan	37
4.2	Proses Bisnis yang Berjalan.....	38
4.2.1	Proses Bisnis Administrasi yang Sedang Berjalan.....	39
4.2.2	Proses <i>Interview</i> yang Sedang Berjalan	40
4.2.3	Proses Psikotes yang Sedang Berjalan	42
4.2.4	Proses Seleksi Pelamar Kemampuan yang Sedang Berjalan	43
4.2.5	Proses Hasil Pelamaran yang Sedang berjalan.....	45
4.3	Kriteria.....	46
4.3.1	Sub Kriteria	46
4.3.2	Administrasi	47
4.3.3	<i>Interview</i>	47
4.3.4	Psikotes	51
4.3.5	Seleksi Kemampuan.....	52
4.4	Rumus Perhitungan.....	52
BAB 5 PERANCANGAN		55
5.1	Proses Bisnis yang Diusulkan.....	55
5.1.1	Proses Pelamaran Lowongan Pekerjaan yang Diusulkan	55
5.1.2	Proses <i>Interview</i> yang Diusulkan	56
5.1.3	Proses Psikotes yang Diusulkan.....	57
5.1.4	Proses Kemampuan yang Diusulkan.....	58
5.1.5	Proses Penilaian yang Diusulkan	59

5.1.6 Proses <i>Approve</i> Penilaian yang Diusulkan.....	60
5.2 Rancangan Perhitungan Rumus.....	61
5.3 Perancangan UML.....	79
5.4 Perancangan Sistem.....	79
5.4.1 <i>Usecase Diagram</i>	79
5.4.2 <i>Usecase Scenario</i>	83
5.2.3 <i>Activity Diagram</i>	96
5.2.4 <i>Sequence Diagram</i>	113
5.2.5 <i>Class Diagram</i>	129
5.3 Perancangan Basis Data.....	130
5.5.5 <i>Entity Diagram Relationship (ERD)</i>	130
5.5.6 Kamus Data.....	131
5.5.7 Struktur Tabel.....	131
5.4 Rancangan Menu.....	134
5.5 Perancangan <i>User Interface</i>	138
5.6 Lingkungan Perangkat Keras Dan Perangkat Lunak.....	191
5.6.1 Lingkungan Perangkat Keras.....	191
5.6.2 Lingkungan Perangkat Lunak.....	191
5.7 Rancangan Pengujian.....	192
BAB 6 KESIMPULAN DAN SARAN.....	193
6.1 Kesimpulan.....	193
6.2 Saran.....	193
DAFTAR PUSTAKA.....	160
LAMPIRAN.....	163

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 <i>Waterfall</i>	14
Gambar 3. 1 Metode <i>Waterfall</i> yang digunakan	29
Gambar 4.1 Logo Perusahaan	34
Gambar 4.2 Proses Bisnis Administrasi yang Sedang Berjalan.....	39
Gambar 4.3 Proses Bisnis <i>Interview</i> yang Sedang Berjalan	40
Gambar 4.4 Proses Psikotes yang Sedang Berjalan.....	42
Gambar 4.5 Proses Bisnis Kemampuan yang Sedang Berjalan.....	43
Gambar 4.6 Proses Bisnis Hasil Lamaran yang Sedang Berjalan.....	45
Gambar 5.1 Proses Bisnis Pelamaran Lowongan Pekerjaan yang Diusulkan	55
Gambar 5.2 Proses Interview yang Diusulkan.....	56
Gambar 5.3 Proses Psikotes yang Diusulkan.....	57
Gambar 5.4 Proses Kemampuan yang Diusulkan.....	58
Gambar 5.5 Proses Approve Penilaian yang Diusulkan.....	60
Gambar 5.6 <i>Usecase Diagram</i>	80
Gambar 5.7 <i>Activity Diagram Login</i>	96
Gambar 5.8 <i>Activity Diagram Logout</i>	97
Gambar 5.9 <i>Activity Diagram</i> Registrasi	98
Gambar 5.10 <i>Activity Diagram</i> Kelola Jadwal <i>Interview</i>	99
Gambar 5.11 <i>Activity Diagram</i> Kelola <i>Users</i>	100
Gambar 5.12 <i>Activity Diagram</i> Lowongan Pekerjaan	101
Gambar 5.13 <i>Activity Diagram</i> Kelola Kriteria	102
Gambar 5.14 <i>Activity Diagram</i> Pengumuman	103
Gambar 5.15 <i>Actiivity Diagram</i> Approve Penilaian	104
Gambar 5.16 <i>Activity Diagram</i> Seleksi Tes kemampuan.....	105
Gambar 5.17 <i>Activity Diagram</i> Seleksi Tes Psikotes.....	106
Gambar 5.18 <i>Activity Diagram</i> Lowongan Pekerjaan	107
Gambar 5.19 <i>Activity Diagram</i> Kelola Penilaian Pelamar	108
Gambar 5.20 <i>Activity Diagram</i> Kelola Seleksi kemampuan	109
Gambar 5.21 <i>Usecase Scenario</i> Kelola Seleksi Psikotes.....	110
Gambar 5.22 <i>Activity Diagram</i> Laporan.....	111

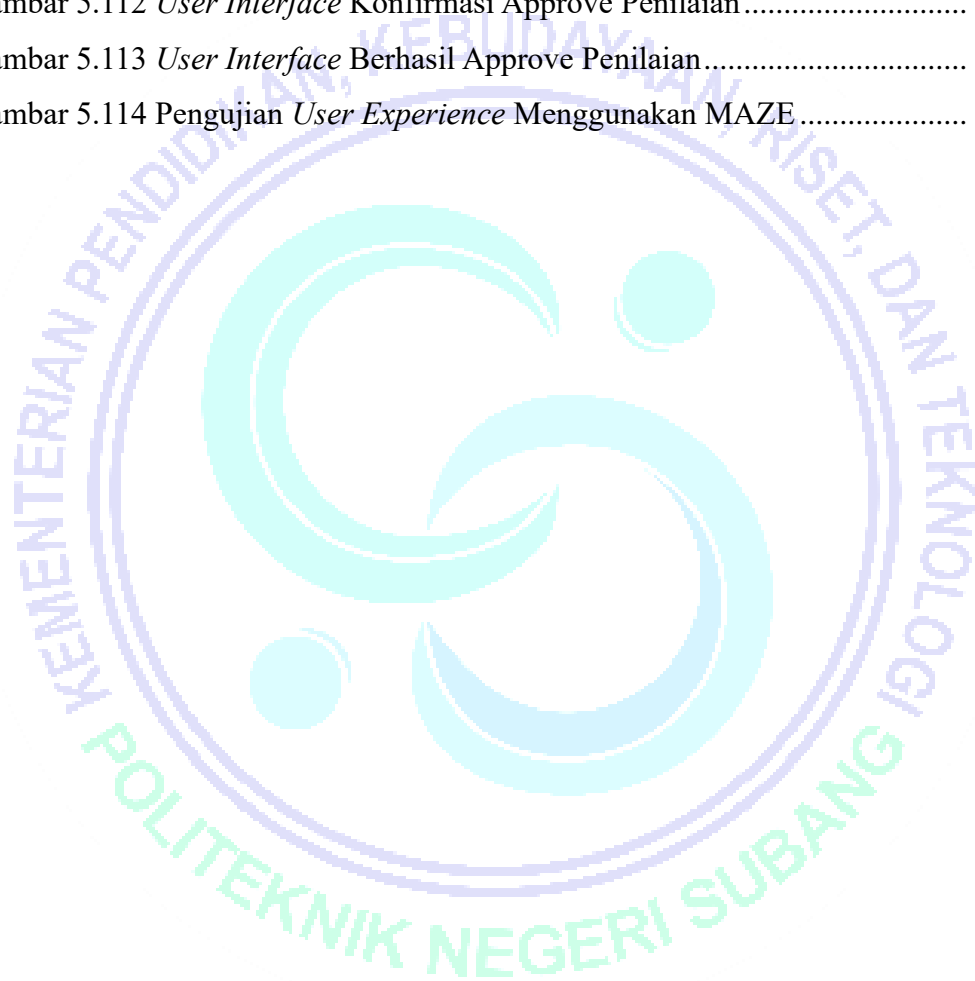
Gambar 5.23 <i>Activity Diagram</i> Kelola Lowongan Pekerjaan.....	111
Gambar 5.24 <i>Sequence Diagram</i> Login	113
Gambar 5.25 <i>Sequence Diagram</i> Logout	114
Gambar 5.26 <i>Sequence Diagram</i> Registrasi	114
Gambar 5.27 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Jadwal Interview	115
Gambar 5.28 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Users.....	116
Gambar 5.29 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Lowongan Pekerjaan.....	117
Gambar 5.30 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Kriteria	118
Gambar 5.31 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Pengumuman.....	119
Gambar 5.32 <i>Sequence Diagram</i> Approve Penilaian	120
Gambar 5.33 <i>Sequence Diagram</i> Seleksi Tes Kemampuan.....	121
Gambar 5.34 <i>Sequence Diagram</i> Seleksi Tes Psikotes	122
Gambar 5.35 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Jadwal Intevieiw.....	123
Gambar 5.36 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Penilaian Pelamar.....	124
Gambar 5.37 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Seleksi Kemampuan.....	125
Gambar 5.38 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Seleksi Psikotes.....	126
Gambar 5.39 <i>Sequence Diagram</i> Laporan	127
Gambar 5.40 <i>Sequence Diagram</i> Pelamar Melihat Jadwal Interview	128
Gambar 5.41 <i>Class Diagram</i>	129
Gambar 5.42 <i>Entity Relationship Diagram</i>	130
Gambar 5.43 Rancangan Menu Admin	134
Gambar 5.44 Rancangan Menu Pelamar.....	135
Gambar 5.45 Rancangan Menu <i>Staff</i> Divisi.....	136
Gambar 5.46 Rancangan Menu Pimpinan	137
Gambar 5.47 Rancangan Menu HRD	137
Gambar 5.48 <i>User Interface</i> Login	138
Gambar 5.49 <i>User Interface</i> Registrasi <i>Users</i>	139
Gambar 5.50 <i>User Interface</i> Lowongan Pekerjaan.....	140
Gambar 5.51 <i>User Interface</i> Tambah Lowongan Pekerjaan	140
Gambar 5.52 <i>User Interface</i> Mengisi Lowongan Pekerjaan.....	141
Gambar 5.53 <i>User Interface</i> Berhasil Tambah Lowongan Pekerjaan.....	141
Gambar 5.54 <i>User Interface</i> <i>Dashboard</i> Pelamar.....	142

Gambar 5.55 <i>User Interface</i> Pelamar Lowongan Pekerjaan.....	142
Gambar 5.56 <i>User Interface</i> Mengisi <i>Form</i> Pelamaran.....	143
Gambar 5.57 <i>User Interface</i> Berhasil Melakukan Pelamaran	143
Gambar 5.58 <i>User Interface</i> Kelola Penilaian Pelamar	144
Gambar 5.59 <i>User Interface</i> Memilih Penilaian Administrasi.....	144
Gambar 5.60 <i>User Interface</i> Memasukkan Penilaian	145
Gambar 5.61 <i>User Interface</i> Berhasil Melakukan Penilaian.....	145
Gambar 5.62 <i>User Interface</i> HRD Kelola Jadwal <i>Interview</i>	146
Gambar 5.63 <i>User Interface</i> HRD Tambah Jadwal <i>Interview</i>	146
Gambar 5.64 <i>User Interface</i> HRD Berhasil Tambah Jadwal <i>Interview</i>	147
Gambar 5.65 <i>User Interface</i> Pelamar Jadwal <i>Interview</i>	147
Gambar 5.66 <i>User Interface</i> HRD Penilaian <i>Interview</i> Pelamar	148
Gambar 5.67 <i>User Interface</i> HRD Mengisi Penilaian Administrasi Pelamar	148
Gambar 5.68 <i>User Interface</i> HRD Berhasil Melakukan Penilaian Administrasi	149
Gambar 5.69 <i>User Interface</i> Staff Divisi Menambahkan Seleksi Psikotes.....	149
Gambar 5.70 <i>User Interface</i> Staff Divisi Berhasil Menambahkan Seleksi Psikotes	150
Gambar 5.71 <i>User Interface</i> Pelamar Melakukan Seleksi Psikotes.....	150
Gambar 5.72 <i>User Interface</i> Pelamar <i>Upload</i> Seleksi Psikotes.....	151
Gambar 5.73 <i>User Interface</i> Pelamar Berhasil <i>Upload</i> Seleksi Psikotes.....	151
Gambar 5.74 <i>User Interface</i> Staff Divisi Melakukan Penilaian Psikotes	152
Gambar 5.75 <i>User Interface</i> Staff Divisi Mengisi Form Penilaian Psikotes.....	153
Gambar 5.76 <i>User Interface</i> Staff Divisi Berhasil Melakukan Penilaian Psikotes	153
Gambar 5.77 <i>User Interface</i> Staff Divisi Tambah Seleksi Kemampuan.....	154
Gambar 5.78 <i>User Interface</i> Staff Divisi Mengisi Form Tambah Seleksi Kemampuan	154
Gambar 5.79 <i>User Interface</i> Staff Divisi Berhasil Menambah Seleksi Kemampuan	155
Gambar 5.80 <i>User Interface</i> Pelamar Melakukan Seleksi Kemampuan.....	155
Gambar 5.81 <i>User Interface</i> Pelamar Melakukan <i>Upload</i> Seleksi Kemampuan	156
Gambar 5.82 <i>User Interface</i> Pelamar Berhasil Melakukan Seleksi kemampuan	156

Gambar 5.83 <i>User Interface</i> Pimpinan Approve Penilaian	157
Gambar 5.84 <i>User Interface</i> Memilih Rank Pelamar Yang Akan Diloloskan	157
Gambar 5.85 <i>User Interface</i> Laporan	158
Gambar 5.50 <i>User Interface</i> Dashboard Admin	158
Gambar 5.51 <i>User Interface</i> Kelola Users Admin	159
Gambar 5.52 <i>User Interface</i> Admin Tambah Users	159
Gambar 5.53 <i>User Interface</i> Berhasil Tambah Users	160
Gambar 5.54 <i>User Interface</i> Edit Users	160
Gambar 5.55 <i>User Interface</i> Notifikasi Users Berhasil Diperbarui.....	161
Gambar 5.56 <i>User Interface</i> Peringatan Users Dihapus	161
Gambar 5.57 <i>User Interface</i> Notifikasi Users Berhasil Dihapus.....	162
Gambar 5.58 <i>User Interface</i> Admin Kelola Lowongan Pekerjaan	162
Gambar 5.59 <i>User Interface</i> Admin Tambah Lowongan Pekerjaan	163
Gambar 5.60 <i>User Interface</i> Notifikasi Pekerjaan Berhasil Ditambahkan	163
Gambar 5.61 <i>User Interface</i> Admin Edit Lowongan Pekerjaan	164
Gambar 5.62 <i>User Interface</i> Notifikasi Kelola Lowongan Pekerjaan Berhasil Diperbarui	164
Gambar 5.63 <i>User Interface</i> Lowongan Pekerjaan Berhasil Dihapus	165
Gambar 5.64 <i>User Interface</i> Pekerjaan Berhasil Dihapus	165
Gambar 5.65 <i>User Interface</i> Admin Kelola Kriteria.....	166
Gambar 5.66 <i>User Interface</i> Admin Tambah Kriteria.....	166
Gambar 5.67 <i>User Interface</i> Admin Kriteria Berhasil Ditambahkan	167
Gambar 5.68 <i>User Interface</i> Admin Edit Kriteria.....	167
Gambar 5.69 <i>User Interface</i> Admin Notifikasi Kriteria Berhasil Diperbarui.....	168
Gambar 5.70 <i>User Interface</i> Admin Hapus Kriteria	168
Gambar 5.71 <i>User Interface</i> Admin Notifikasi Kriteria Berhasil Dihapus.....	169
Gambar 5.72 <i>User Interface</i> Admin Pengumuman Nilai.....	169
Gambar 5.73 <i>User Interface</i> Admin Menampilkan Pesan Konfirmasi	170
Gambar 5.74 <i>User Interface</i> Admin Menampilkan Notifikasi Penilaian Berhasil Diumumkan.....	170
Gambar 5.75 <i>User Interface</i> Pelamar Dashboard.....	171
Gambar 5.76 <i>User Interface</i> Pelamar Lamar Pekerjaan	171

Gambar 5.77 <i>User Interface</i> Pelamar Berhasil Melamar Pekerjaan	172
Gambar 5.78 <i>User Interface</i> Pelamar Melakukan Tes Kemampuan.....	172
Gambar 5.79 <i>User Interface</i> Pelamar Melakukan Tes Psikotes File.....	173
Gambar 5.80 <i>User Interface</i> Pelamar Melakukan Tes Psikotes Link	173
Gambar 5.81 <i>User Interface</i> Pelamar Berhasil Upload File Jawaban Psikotes ..	174
Gambar 5.82 <i>User Interface</i> Menampilkan Notifikasi Pelamar Berhasil Melakukan Tes Kemampuan.....	174
Gambar 5.83 <i>User Interface</i> Pelamar Melakukan Upload Seleksi Tes.....	174
Gambar 5.84 <i>User Interface</i> Pelamar berhasil melakukan upload seleksi tes kemampuan	175
Gambar 5.85 <i>User Interface</i> Pelamar Notifikasi Tidak Bisa Melamar Lebih Dari satu Pekerjaan.....	175
Gambar 5.86 <i>User Interface</i> Pelamar Status Seleksi	176
Gambar 5.87 <i>User Interface</i> Staff Divisi Dashboard	176
Gambar 5.88 <i>User Interface</i> Admin Kelola Tes Kemampuan	177
Gambar 5.89 <i>User Interface</i> Admin Tambah Tes Kemampuan	177
Gambar 5.90 <i>User Interface</i> Admin Notifikasi Tes Kemampuan Berhasil ditambahkan.....	178
Gambar 5.91 <i>User Interface</i> Staff Divisi Tes Berhasil Ditambahkan	178
Gambar 5.92 <i>User Interface</i> Staff Edit Tes Kemampuan.....	179
Gambar 5.93 <i>User Interface</i> Staff Berhasil Diperbarui.....	179
Gambar 5.94 <i>User Interface</i> Staff Peringatan Hapus Tes Kemampuan.....	180
Gambar 5.95 <i>User Interface</i> Staff Hapus Tes Kemampuan Berhasil Dihapus....	180
Gambar 5.96 <i>User Interface</i> Staff Tes Kemampuan Berhasil Dihapus.....	181
Gambar 5.97 <i>User Interface</i> Staff Kelola Penilaian Pelamar.....	181
Gambar 5.98 <i>User Interface</i> Staff Memilih Pekerjaan yang ingin dinilai.....	182
Gambar 5.99 <i>User Interface</i> Staff Pilih Penialain yang Ingin Dinilai.....	182
Gambar 5.100 <i>User Interface</i> Input Penilaian Administrasi.....	183
Gambar 5.101 <i>User Interface</i> Staff Mengisi Nilai Psikotes.....	183
Gambar 5.102 <i>User Interface</i> Staff Mengisi Nilai Kemampuan.....	184
Gambar 5.103 <i>User Interface</i> Staff Mengedit Nilai Administrasi Pelamar	184
Gambar 5.104 <i>User Interface</i> Staff mengedit Nilai Psikotes Pelamar	185

Gambar 5. 105 <i>User Interface Staff</i> Mengedit Nilai Kemampuan Pelamar	185
Gambar 5.106 <i>User Interface Staff</i> Berhasil Input Nilai Pelamar	186
Gambar 5.107 <i>User Interface Staff</i> Berhasil Dirubah.....	186
Gambar 5.108 <i>User Interface</i> Dashboard Pimpinan.....	187
Gambar 5. 109 <i>User Interfaces</i> Approve Penilaian	187
Gambar 5.110 <i>User Interface</i> Pimpinan Memilih Ranking Untuk Diterima.....	188
Gambar 5.111 <i>User Interface</i> Menampilkan Notifikasi Berhasil Perankingan ..	189
Gambar 5.112 <i>User Interface</i> Konfirmasi Approve Penilaian.....	189
Gambar 5.113 <i>User Interface</i> Berhasil Approve Penilaian.....	190
Gambar 5.114 Pengujian <i>User Experience</i> Menggunakan MAZE.....	191



DAFTAR SINGKATAN

PT	:	Perseroan Terbatas
STP	:	<i>Software Test Plan</i>
STC	:	<i>Software Test Case</i>
ERD	:	<i>Entity Relationship Diagram</i>
UML	:	<i>Unified Modeling Language</i>
UI	:	<i>User Interface</i>
UX	:	<i>User Experience</i>
SDLC	:	<i>System Development Life Cycle</i>
DBMS	:	<i>Database Manajemen System</i>
API	:	<i>Application Programming Interface</i>
IT	:	<i>Information Technology</i>
HRD	:	<i>Human Resource Development</i>



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Dokumentasi wawancara bersama Staff Indihealth.....	163
Lampiran 2 Proses Administrasi Yang Sedang Berjalan.....	164
Lampiran 3 Proses Interview Yang Sedang Berjalan.....	165
Lampiran 4 Proses Psikotes Yang Sedang Berjalan.....	166
Lampiran 5 Hasil Yang Sedang Berjalan.....	167
Lampiran 6 Usecase Diagram Yang Diusulkan.....	168
Lampiran 7 Form Penilaian Seleksi.....	169
Lampiran 8 Wawancara.....	173
Lampiran 9 <i>Software Test Plan</i>	175
Lampiran 10 <i>Software Test Case</i>	176

