

DAFTAR PUSTAKA

- Aprilia, N., Anra, H., & Hafidh, K. (2024). Perancangan UI/UX Aplikasi Manajemen Penyewaan Fasilitas Olahraga Di Kota Pontianak Dengan Metode *User Centered Design*. *INDOTECH Indonesian Journal of Education And Computer Science*, 2(1), 1–13.
- Aryansyah, D., Sokibi, P., & Fahrudin, R. (2023). Perancangan Design UI/UX Aplikasi Penjualan Store Pakaian dengan Metode Design Thinking Berbasis Android. *Jurnal Manajemen Informatika, Sistem Informasi Dan Komputer (Jumistik)*, 2(1), 128–135.
- Azizi, F., & Anggalih, N. (2023). Perancangan UI/UX *Digital Innovation Sustainable Tourism Mobile Apps* Desa Kemiren Banyuwangi. *Jurnal Desgrafia*, 1(1), 80–93.
- Devianty, D., Nur Ibrahim, R., & Wahyudi, H. (2021). Perancangan Sistem E-Arsip Menggunakan Subject *Filing System* Berbasis *Framework Codeigniter* (Studi Kasus STMIK Mardika Indonesia). *Jurnal Computech & Bisnis*, 15(2), 100–107.
- Farida, L., & Kiswati, S. (2022). Perancangan SIREKDIS dengan Metode *Prototype* pada Klinik PMB Aurelia Muntilan. *CONTEN: Computer and Network Technology*, 2(2), 85–98.
- Fitriana, G. (2020). Pengujian Aplikasi Pengenalan Tulisan Tangan Menggunakan Model Behaviour Use Case. *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 7(2), 200–213.
- Hasanah, F., & Untari, R. (2020). *Rekayasa Perangkat Lunak* (M. Suryawinata, Ed.). UMSIDA Press.
- Hasanuddin, Asgar, H., & Hartono, B. (2022). Rancang Bangun REST API Aplikasi Weshare Sebagai Upaya Mempermudah Pelayanan Donasi Kemanusiaan. *JINTEKS (Jurnal Informatika Teknologi Dan Sains)*, 4(1), 8–14.

- Hendrik, H. (2022). Desain Sistem Backend Berbasis REST API Menggunakan Framework Laravel 7. *SKANIKA: Sistem Komputer Dan Teknik Informatika*, 5(2), 136–144.
- Himawan, H., & Yanu, M. (2020). *Interface User Experience*. Lembaga Pendidikan dan Pengabdian Kepada Masyarakat.
- Ilyas, A., Astyandini, B., Ruspita, M., & Saputra, I. (2024). Sosialisasi Platform SATUSEHAT Berbasis Digital dan Terintegrasi Untuk Melindungi Layanan Prioritas Kesehatan Nasional. *Jurnal Peduli Masyarakat*, 6(1), 35–40.
- Kementerian Kesehatan RI. (2023). *Sosialisasi Production & Consent Platform SATUSEHAT* (pp. 1–11).
- Kholipa, Y., Widyaestoeti, D., & Pramuko, A. (2021). Penerapan Near Field Communication pada Sistem Pembayaran Otomatis Transportasi Bus Berbasis Internet of Things. *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan (JITTER)*, 7(2), 184–192.
- Kurniawan, B., & Romzi, M. (2022). Perancangan UI/UX Aplikasi Manajemen Penelitian dan Pengabdian Kepada Masyarakat Menggunakan Aplikasi Figma. *Jurnal Sistem Informasi Mahakarya*, 5(1), 1–7.
- Mardzotillah, Q., & Ridwan, M. (2020). Sistem Tracer Study dan Persebaran Alumni Berbasis Web di Universitas Islam Syekh-Yusuf Tangerang. *JUTIS*, 8(1), 90–106.
- Margareta, M., & Putra, S. (2022). Sistem Informasi Pengolahan Data Pasien pada Klinik Essiva Berbasis Web dengan Metode Prototype. *Remik: Riset Dan E-Jurnal Manajemen Informatika Komputer*, 6(2), 330–339.
- Menteri Kesehatan. (2022). Peraturan Menteri Kesehatan Nomor 24 Tahun 2022 Tentang Rekam Medis.
- Meyliana, A. (2020). Perancangan Sistem Informasi Presensi Karyawan dengan Metode Prototype Menggunakan Fingerprint. *Journal Speed-Sentra Penelitian Engineering Dan Edukasi*, 12(2), 1–6.
- Mohidin, I., & Musa, S. (2022). Penerapan Teknologi REST API Pada Aplikasi Perpustakaan Digital Politeknik Gorontalo. *Jurnal Technopreneur (JTech)*, 10(1), 34–39.

- Muhyidin, M., Sulhan, A., & Sevtiana, A. (2020). Perancangan UI/UX Aplikasi My CIC Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma. *Jurnal Digit*, 10(2), 208–219.
- Munawar. (2018). Analisis Perancangan Sistem Berorientasi Objek dengan UML. Informatika Bandung.
- Munawar. (2021). Analisis Perancangan Sistem Berorientasi Objek dengan UML (2nd ed.). Informatika Bandung.
- Ningsih, N., & Abidin, M. (2021). Perancangan *Design User Interface Website* pada *Pet Shop* di Kabupaten Lamongan. *Jurnal Barik*, 2(3), 202–216.
- Nur, A., Octaviansyah, F., & Romlah, S. (2021). Sistem Informasi Manajemen Pendaftaran Rekam Medik Pasien Berbasis *Mobile* (Studi Kasus: Klinik Bersalin Nurhasanah). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 2(2), 105–115.
- Peraturan Menteri Kesehatan Nomor 28 Tahun 2011 Tentang Klinik, 1 (2011).
- Pramudita, R., Arifin, R., Alfian, A., Safitri, N., & Anwariya, S. (2021). Penggunaan Aplikasi Figma dalam Membangun UI/UX yang Interaktif pada Program Studi Teknik Informatika STMIK Tasikmalaya. *Jurnal Buana Pengabdian*, 3(1), 149–154.
- Purnomo, D. (2017). Model *Prototyping* Pada Pengembangan Sistem Informasi. *JIMP-Jurnal Informatika Merdeka Pasuruan*, 2(2), 54–61.
- Rahmawati, T., Sari, E., Shakti, A., & Yomura, A. (2023). Analisis Perancangan *Database* Manajemen Sistem Untuk Sistem Penunjang Proses Bisnis Wedang Uwuh Instan. *TEKNIMEDIA*, 4(1), 61–70.
- Rohman, H., & SHERALINDA, S. (2020). Pengembangan Sistem Informasi Rawat Jalan dan Pelayanan Persalinan di Klinik Berbasis Web. *Jurnal Kesehatan Vokasional*, 5(1), 53–66.
- Ruchiyat, F., & Rachman, R. (2021). Pengembangan Program Aplikasi Inventory Menggunakan Metode *Prototype* (Studi Kasus PT. Indowira Putra Paint). *JCI Journal Cakrawala Ilmiah*, 1(4), 461–471.
- Rusdi, I., Mulyani, A., & Herlina, I. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Pembelian pada CV. Cimanggis Jaya Depok. *Jurnal AKRAB JUARA*, 5(2), 180–197.

- Sallaby, A. F., & Kanedi, I. (2020). Perancangan Sistem Informasi Jadwal Dokter Menggunakan Framework Codeigniter. *Jurnal Media Infotama*, 16(1), 48–53.
- Sari, A., & Hidayat, R. (2022). *Designing Website Vaccine Booking System Using Golang Programming Language And Framework React JS*. *Journal of Information System, Informatics and Computing*, 6(1), 22–39.
- Septiana, Y., Baswardono, W., & Awaludin, R. (2022). Rancang Bangun Sistem Informasi Administrasi Klinik Berbasis *Website* Menggunakan Metode *Extreme Programming*. *Jurnal Algoritma*, 19(2), 578–589.
- Tohari, H. (2022). Perancangan Basis Data Dalam Teori Dan Praktik (R. Indra, Ed.). ANDI.
- Triandini, E., Jayanatha, S., Indrawan, A., Putra, & Iswara, B. (2019). Metode *Systematic Literature Review* untuk Identifikasi *Platform* dan Metode Pengembangan Sistem Informasi di Indonesia. *Indonesian Journal of Information Systems (IJIS)*, 1(2), 63–77.
- Vernanda, D. (2023). Analisis dan Perancangan Sistem Informasi (Herdiawan Tri & Piarna Rian, Eds.). POLSUB PRESS.
- Widhyaestoeti, D., Iqram, S., Mutiyah, S., & Khairunnisa, Y. (2021). *Black Box Testing Equivalence Partitions* untuk Pengujian *Front-End* pada Sistem Akademik SITODA. *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan (JITTER)*, 7(3), 211–216.
- Wintana, D., Pribadi, D., & Nurhadi, Y. (2022). Analisis Perbandingan Efektifitas *White-Box Testing* dan *Black-Box Testing*. *Jurnal Larik (Ladang Artikel Ilmu Komputer)*, 2(1), 8–16.