

## BAB 6

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 6.1. Kesimpulan

Hasil penelitian perancangan sistem presensi karyawan menggunakan *geotagging* berbasis *mobile* pada perusahaan CV Mareca Yasa Media dapat disimpulkan, yaitu sebagai berikut:

1. Peneliti berhasil merancang sistem presensi *anywhere* dengan mendeteksi lokasi dengan kordinat *longitude* dan *latitude*, keberhasilan ini digambarkan melalui perancangan menggunakan metode SSADM bisa divalidasi dengan perancangan pemodelan UML dan perancangan *user interface* dan *prototype*.
2. Peneliti berhasil merancang fitur izin cuti dan izin sakit melalui sistem dan dapat dikonfirmasi oleh bagian *human resource*, keberhasilan ini digambarkan melalui pemodelan UML dan juga perancangan *user interface* dan *prototype* yang tervalidasi dengan metode SSADM.
3. Peneliti berhasil merancang fitur agenda karyawan untuk menambahkan bukti kunjungan pada saat dinas dan dapat divalidasi oleh bagian *human resource*, dan jika karyawan melakukan presensi dengan lokasi dan radius tidak sama dengan agenda dinas, maka tidak bisa melakukan presensi. Keberhasilan ini dapat digambarkan melalui perancangan menggunakan metode SSADM yang melalui tahapan perancangan pemodelan UML dan perancangan *user interface* dan *prototype*.
4. Peneliti berhasil membuat *user* paham mengenai perancangan presensi karyawan karena dapat digambarkan melalui *user interface* dan *prototype* dapat divalidasi atau dibuktikan dari hasil uji coba *usability testing* dari *user* atau pengguna sebagai responden dengan menggunakan aplikasi *maze design* ada 4 responden yang melakukan uji coba dengan hasil total setiap *prototype* aktor yaitu, aktor karyawan total *score* 88, aktor direktur total *score* 81 dan aktor *human resource* total *score* 96, dari kesimpulannya dari setiap aktor yang memiliki hasil *score* dan tidak memiliki *missclick* yang banyak dan *endtask* yaitu dengan aktor *human resource* lalu untuk *score*

rata - rata dari semua aktor bisa dihitung menjadi 92 *score* dengan arti *prototype* ini dapat dipahami *user*.

## 6.2. Saran

Dari hasil perancangan dan dilihat dari kesimpulan maka peneliti memberikan saran, yaitu sebagai berikut:

1. Sebaiknya apa yang sudah peneliti sarankan mengenai perangkat lunak dan perangkat keras yang disarankan dapat menggunakan *software* dan *hardware* yang telah direkomendasikan.
2. Peneliti menyarankan agar perancangan ini dapat masuk kedalam tahap kode program atau implementasi agar dapat dilakukan pengujian pada sistem.