

DAFTAR PUSTAKA

- Adkha, Falachul. (2022). Perancangan *User Interface* Dengan Penerapan Metode *Prototype* Dalam *Website Islamic Vibes*. Fakultas Teknologi Industri.
- Ananda, A. R., Nama, G. F., & Mardiana, M. (2022). Pengembangan Sistem Informasi Geografis Pemerintahan Kota Metro Dengan Metode *Ssadm (Structured System Analysis and Design Method)*. *Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan*, 10(1).
- Aprillia, N., Anra, H., & Hafidh, K. (2024). Perancangan UI/UX Aplikasi Manajemen Penyewaan Fasilitas Olahraga di Kota Pontianak Dengan Metode *User Centered Design*. *Indotech Indonesian Journal of Education and Computer Science*, 2(1).
- Astari, M. N., & Subagyo, A. M. (2021). Perencanaan Manajemen Proyek Dengan Metode *CPM (Critical Path Method)* Dan *PERT (Program Evaluation and Review Technique)*. *Jurnal Konstruksia* | (Vol. 13).
- Azis, N. (2022). Analisis Perancangan Sistem Informasi (April, 2022, Vol. 40). Widina Bhakti Persada Bandung.
- Candra, A. M. A., & Wulandari, A. I. (2021). Sistem Informasi Berprestasi Berbasis *Web* Pada SMP Negeri 7 Kota Metro. *Jurnal Mahasiswa Ilmu Komputer (JMIK)*, 1(1), 1–16.
- Cv. Mareca Yasa Media, CV. M. Y. (2023). Profil *Company*.
- Hendrik, J., & Sakban, M. (2021). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis *Web* Pada Toko Mandiri. *Jurnal Bisantara Informatika (JBI)*, 5(2).
- Himawan, H., & Mangaras, Y. F. (2020). *Interface User Experience*. Lembaga Penelitian Dan Pengabdian Kepada Masyarakat.
- Indriyani, F., Yunita, Muthia, A. D., Surniandari, A., & Sriyadi. (2019). Analisis Perancangan Sistem Informasi (1st Ed.). Graha Ilmu.
- Kiswati, S., & Chasanah, U. (2019). Perencanaan Manajemen Proyek Dalam Meningkatkan Efektifitas Kinerja Sumber Daya Manusia di Semarang Jawa Tengah.

- Kurniawan, F., Ningsih, K., & Komarudin, A. (2024). Sistem Rekomendasi *Channel Youtube* Resep Masakan Menggunakan *Collaborative Filtering*. *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika*, 8(4).
- Muhammad, K., Nurillathif, A., Nova, F., & Wiyan, M. (2022). Pelatihan UI *Design*. Universitas Negeri Malang.
- Ozaga, A., & Arzi, A. A. (2022). Manajemen Proyek: Perancangan *Learning Management System* (LMS) Untuk Sistem Informasi Pembelajaran Dengan Menggunakan *Metode Critical Chain*. *Jurnal Sistem Dan Teknologi Informasi Indonesia*, 02(1), 1–5.
- Prasetya, H. (2021). Penerapan Metode Manajemen Proyek Dalam Meningkatkan Kualitas Perpustakaan Berbasis Teknologi Informasi. *Ide guru: Jurnal Karya Ilmiah Guru*, 6(3).
- Purnomo, D. (2017). Model *Prototyping* Pada Pengembangan Sistem Informasi. *JIMP-Jurnal Informatika Merdeka Pasuruan*, 2(2).
- Putri, A. R. (2022). Buku Ajar Basis Data (Edisi Kedua). Media Sains Indonesia.
- Rahman, R. A. (2016). Rancang Bangun Sistem Informasi Monitoring Pekerjaan Umum Dengan Pendekatan Konsep Nilai Hasil. *In Jurnal Transistor Elektro Dan Informatika (Transistor Ei)* (Vol. 1, Issue 2).
- Ridlo, A. I. (2017). Panduan Pembuatan *Flowchart*. Fakultas Kesehatan Masyarakat.
- Ronal. (2022). Desain *Unified Modeling Language* (UML) Dalam. *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 9(4).
- Rozikin, H. A., Rokhmawati, R. I., & Akbar, M. A. (2023). Analisis Dan Perancangan Ulang Desain UI & UX Pada Aplikasi *Ipusnas* Dengan Penerapan Elemen Gamifikasi. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Komputer*, (Vol. 7, Issue 6).
- Sihaloho, F. (2023). Perancangan *User Interface* (UI) Dan *User Experince* (UX) Aplikasi Pendistribusi Alat-Alat Kesehatan Pada Perusahaan PT. *Rekamileniumindo Selaras Jakarta Barat. Indonesian Journal on Software Engineering (IJSE)*, 9(1).

- Sjamdra, R., Alit, N., & Putra, W. (2021). Sistem Penilaian Kinerja Karyawan Dengan Metode *360 Degree Feedback* (Studi Kasus PT Syahid Husada Dewata). *JSIKA*, 10(1).
- Suhartono, B., Siahaan, A., Nasution, I., & Syukri, M. (2022). Analisis Metode Dan Pendekatan Dalam Manajemen Proyek Pada Dunia Pendidikan. *Jurnal Pendidikan* (Vol. 6, Issue 2).
- Susilawati, T., Yuliansyah, F., Romzi, M., & Aryani, R. (2020). Membangun *Website* Toko Online Pempek *Nthree* Menggunakan *PHP* Dan *Mysql*. *Jurnal Teknik Informasi Mahakarya*, 1, 1–10.
- Triandini, E., & Gede, S. (2012). *Step By Step* Desain Proyek Menggunakan UML (Putri Christian). CV Andi Offset.
- Vernanda, D. (2023). Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi, Polsub Press.
- Zulfa, E. (2022). Evaluasi Dan Perancangan Desain Antar Muka Aplikasi PT Mitrajual Indonesia Jaya. Universitas Dinamika.