

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Futsal merupakan olahraga dengan aturan permainan yang tujuan utama futsal yaitu mencetak gol sebanyak-banyaknya ke gawang lawan serta menghalangi lawan agar tidak dapat mencetak gol. Dikenal juga sebagai "futbol" "sala" di negara Spanyol, pertama dikembangkan di negara Uruguay pada tahun 1930 (Hidayat dkk, 2019). Banyak orang bermain futsal di dalam ruangan karena lapangan yang lebih sempit dan kurang tempat untuk melakukan kesalahan yang dibandingkan dengan olahraga sepak bola.

Akademi Futsal Perboti Subang didirikan dengan tujuan menghasilkan atlet yang berkualitas dan memberi peluang kepada anak-anak serta remaja guna memperbaiki kemampuan bermain mereka kedepannya. Akademi futsal ini menyediakan beragam fasilitas modern, tim pelatih berpengalaman, serta program pembinaan yang komprehensif, yang mencakup pelatihan teknik, taktik, fisik, dan keterampilan pendidikan karakter.

Pada hasil pengamatan yang telah dilakukan, penulis menemukan beberapa permasalahan yang ada. Antara lain, pencatatan keuangan pembayaran SPP masih diproses secara manual dan pemain masih menggunakan kartu cetak, sehingga menyulitkan pelacakan dan pelaporan keuangan. Selain itu, belum ada hasil evaluasi nilai sehingga pemilihan pemain untuk turnamen masih bersifat subjektif, yang berarti belum adanya data yang valid menyebabkan proses pemilihan pemain dapat menjadi tidak adil.

Berdasarkan permasalahan di atas, diperlukannya perancangan sistem informasi akademik untuk sekolah futsal yang menyediakan pencatatan laporan keuangan pembayaran SPP, dan menentukan rekomendasi pemain yang akan diikuti ke dalam suatu acara turnamen futsal dengan kriteria yang sudah ditetapkan pelatih. Metode *profile matching* dipilih untuk merekomendasikan pemain dengan menggunakan kesesuaian profil pemain dengan kriteria tertentu berdasarkan kebutuhan dan kriteria yang diinginkan pelatih, dengan membandingkan karakteristik unik setiap pemain, metode *profile matching*

menghasilkan penilaian menjadi semakin tepat dan relevan. Metode ini memudahkan pelatih dalam memilih pemain berdasarkan kriteria yang sudah ditetapkan, sehingga dapat mengurangi kesalahan subjektif dan transparansi data penilaian pemain yang layak dalam pemilihan pemain (Lumwartono dkk., 2021).

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas maka diambil rumusan masalah yaitu :

1. Bagaimana merancang sistem informasi pencatatan pembayaran SPP?
2. Bagaimana merancang sistem informasi rekomendasi pemain menggunakan metode *profile matching*?

1.3. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari rumusan masalah di atas dijabarkan dalam beberapa poin berikut:

1. Merancang sistem pencatatan keuangan pembayaran SPP pada sistem akademik sekolah futsal perboti untuk menggambarkan alur pembayaran yang lebih terstruktur.
2. Merancang sistem menggunakan metode *profile matching* untuk menentukan pemain yang akan diikutsertakan dalam sebuah *event tournament* berdasarkan kriteria yang sudah ditetapkan.

1.4. Relevansi Atau Manfaat Hasil Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini yang dikerjakan pada proyek akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Dengan adanya perancangan sistem pencatatan pembayaran SPP ini mempermudah proses pencatatan pembayaran di Akademi Sekolah Futsal Perboti.
2. Dengan adanya perancangan sistem rekomendasi pemain menggunakan metode *profile matching* mempermudah proses pemilihan pemain yang akan diikutsertakan dalam sebuah *event tournament* futsal.

3. Sebagai syarat untuk meraih gelar diploma III di Politeknik Negeri Subang, menerapkan ilmu perancangan sistem yang telah dipelajari.

1.5. Ruang lingkup/ Batasan Masalah

Agar pembahasan lebih terarah dan tidak meluas maka penulis melakukan pembatasan seperti dibawah ini:

1. Perancangan sistem informasi ini pengguna yang terlibat yaitu *admin*, kepala sekolah, pelatih dan pemain.
2. Perancangan ini dikembangkan berdasarkan kebutuhan dari Akademik Sekolah Futsal Perboti.
3. Metode *profile matching* hanya digunakan dalam menentukan rekomendasi pemain futsal yang dapat diikuti dalam sebuah *event tournament*.
4. Perancangan SPP hanya menggunakan pencatatan keuangan.

1.6.Sistematika Penulisan

BAB 1 PENDAHULUAN

Dalam bab ini, dijelaskan mengenai konteks latar belakang, perumusan masalah, tujuan penelitian, pembatasan isu, serta kegunaan dan manfaat dari hasil studi. Selain itu, akan diuraikan struktur pelaporan yang berkaitan dengan Desain Sistem Informasi Akademik untuk Sekolah Futsal Perboti Menggunakan Metode *Profile Matching* dalam memberikan rekomendasi pemain.

BAB 2 LANDASAN TEORI

Bab ini membahas konsep dan teori-teori yang terkait dengan penelitian, serta didukung oleh studi literatur dari berbagai referensi seperti jurnal, tugas akhir, skripsi, dan buku yang relevan dengan perancangan sistem informasi akademik sekolah futsal perboti menggunakan metode *profile matching* untuk rekomendasi pemain.

BAB 3 METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini membahas metode penelitian yang terkait dengan pengembangan sistem, dan menjelaskan secara rinci langkah-langkah yang sesuai dengan kerangka metode pengembangan sistem yang digunakan. Bab ini berisi panduan dan penjelasan tentang cara mengembangkan sistem dengan mempertimbangkan kerangka metode pengembangan sistem yang sesuai.

BAB 4 ANALISIS

Pada bab ini berisi analisis kebutuhan pengguna yang terdiri dari hasil observasi, wawancara dan studi literatur. Pada bab ini juga menghasilkan proses bisnis yang berjalan dan yang diusulkan, serta pada bab ini membahas analisis metode *profile matching*. Analisis metode *profile matching* ini terdiri dari analisis pengumpulan data dan perhitungan metode *profile matching*.

BAB 5 PERANCANGAN

Bab ini membahas tentang desain yang meliputi pemodelan sistem dengan menggunakan diagram *Unified Modeling Language* (UML), pembuatan desain basis data melalui diagram hubungan entitas

(ERD), serta pembuatan desain antarmuka menggunakan Figma. Selain itu, juga diuraikan tentang desain menu dan rancangan pengujian yang akan dilakukan.

BAB 6 KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini menyajikan kesimpulan dan saran terkait perancangan sistem informasi akademik sekolah futsal Perboti, yang menggunakan metode *profile matching* untuk merekomendasikan pemain.

