

BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

6.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari perancangan sistem informasi ulinyuk.com modul mitra *tour* dan *travel* CV. Kreasi teknologi nusantara dapat disimpulkan, yaitu sebagai berikut:

1. Peneliti berhasil melakukan perancangan sistem lihat informasi *tour* dan *travel*, kelola transaksi pemesanan *tour* dan *travel*. Keberhasilan ini dapat digambarkan melalui *UI* dan *prototype* dengan panduan perancangan UML dan basis data dan dapat di validasikan dari metodologi penelitian karena menggunakan *Agile Software Development* agar terstruktur dalam perancangannya.
2. Peneliti berhasil membuat user mitra *tour* dan *travel* paham mengenai kelola informasi *tour* dan *travel*, kelola transaksi pemesanan *tour* dan *travel* karena digambarkan melalui *user interface* dan *prototype* dapat divalidasi atau dibuktikan dari hasil uji coba *Usability Testing* dari *user* atau pengguna sebagai responden dengan menggunakan aplikasi maze design dan ada 4 responden yang melakukan uji coba dengan hasil total setiap *prototype* yaitu lihat informasi *tour* dan *travel score* 98, kelola transaksi pemesanan *tour* dan *travel score* 86, dari kesimpulannya dapat disimpulkan dari setiap menu yang memiliki hasil *score* dan tidak memiliki *missclick* yang banyak dan *endtask* yaitu menu kelola pengunjung, lalu untuk *score* rata – rata dari semua aktor bisa dihitung menjadi 93 *score* dengan arti *prototype* ini dapat dipahami *user*.

6.2. Saran

Dari hasil perancangan dan dilihat dari kesimpulan maka peneliti memberikan saran, yaitu sebagai berikut

1. Peneliti menyarankan agar perancangan ini dapat masuk kedalam tahap kode program atau implementasi agar dapat dilakukan pengujian sistem.
2. Memperdalam ilmu tentang perancangan UML mengenai *usecase diagram*, *use scenario*, *activity diagram*, *sequence diagram*, *class diagram*, *entity relationship diagram*.

3. Memperdalam ilmu tentang perancangan basis data mengenai *Entity Relationship Diagram* (ERD), struktur data, kamus data.
4. Memperbanyak referensi terkait perancangan user interface serupa agar dapat mengembangkan perancangan user interface agar user interface menjadi lebih baik dan lebih dimengerti lagi.